



# International Champhionship of Traditional Kung Fu

## Regolamento

Competizione Internazionale di Forme di Kung Fu Tradizionale.  
Le Forme di "Wushu" e/o moderno non sono accettate.

### Divise atleti

L'atleta deve eseguire la Forma con la divisa della scuola. Questa può essere:

Divisa tradizionale con pantaloni lunghi e giacca con maniche lunghe

Divisa tradizionale con pantaloni lunghi e giacca senza maniche

Divisa tradizionale con pantaloni lunghi e maglietta (t-shirt)

La divisa deve essere pulita e ordinata, con o senza il logo della scuola e senza sponsor.

Le scarpe devono essere tradizionali per arti marziali.

E' vietato l'uso di scarpe da ginnastica o scarpe pesanti

### Armi

Le armi ammesse sono:

CORTE: bastone corto, sciabola, spada, ventaglio, coltello.

LUNGHE: bastone lungo, lancia, alabarda.

SNODATE: bastone 2 sezioni, bastone 3 sezioni, catena.

DOPPIE: tutte le armi che implicano il maneggio simultaneo.

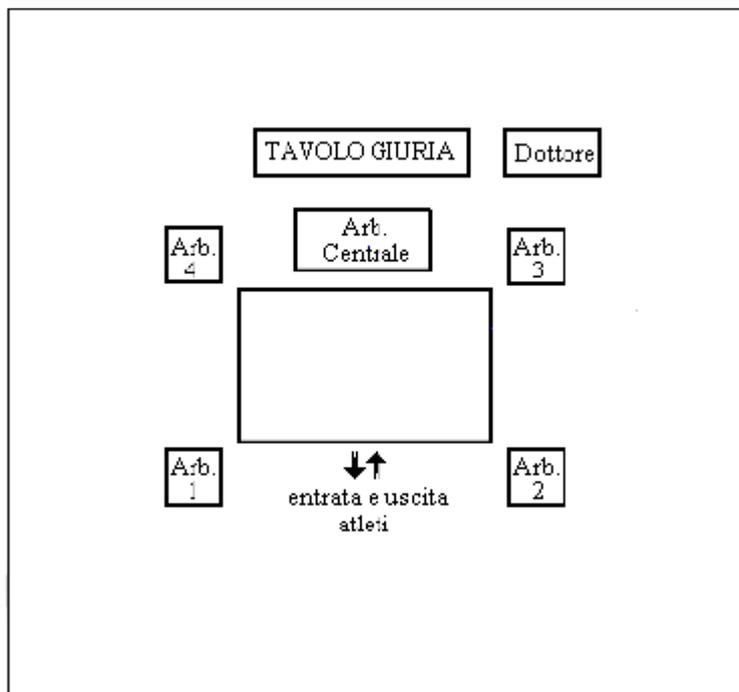
Per partecipare con altro tipo di armi non previste in elenco, il responsabile della società dovrà chiedere l'autorizzazione prima della gara al tavolo centrale arbitri.

L'uso delle armi dovrà essere appropriato al tipo di stile. Tutte le armi dovranno essere rigide o semi rigide (non flessibili).

È obbligatorio l'ornamento proprio di ogni arma(fiocco per la sciabola, nappa per la spada, barba per la lancia, ecc.)..

## Area di Gara

L'area di gara sarà di 14 x 8 mt



## Comportamento Atleti in Gara

All'inizio di ciascuna categoria, tutti gli atleti chiamati dovranno presentarsi sul margine del campo di gara diametralmente opposto all'arbitro centrale per la conferma della presenza e controllo della divisa e delle armi.

Se un atleta non si presenta a questa PRE CHIAMATA, verrà squalificato.

Se l'atleta si presenta con divisa o arma non conforme alla tipologia di gara avrà la possibilità di conformarsi entro la 1° CHIAMATA.

Successivamente ciascun atleta verrà chiamato (1° CHIAMATA) dallo speaker, si presenterà sul margine del campo di gara diametralmente opposto all'arbitro centrale, eseguirà il saluto prima di entrare sul campo di gara, si posizionerà di fronte all'arbitro centrale, eseguirà il saluto (della scuola di appartenenza) all'arbitro centrale, dichiarerà obbligatoriamente il nome della forma e, facoltativo, il nome del Maestro e della Scuola.

All'alzata della bandierina bianca, l'atleta si posizionerà dove meglio crede all'interno dell'area di gara e inizierà la sua forma.

## **Parametri di valutazione delle forme**

Marzialità (abbigliamento, apparenza, cortesia)  
Forza e coordinazione  
Spirito e determinazione  
Grado di difficoltà  
Correttezza e stabilità (posizioni)  
Maneggio dell'arma

## **Punteggio Arbitrale**

Gli arbitri saranno 4 agli angoli del tappeto di gara più 1 centrale. Dei cinque punteggi arbitrali il punteggio più alto e il più basso vengono eliminati. Il punteggio finale è costituito dalla somma dei restanti punteggi.

## **Spareggi (Atleti Giunti a Parità di Punteggio)**

Si considerano dapprima i due punteggi più bassi scartati: l'atleta con il punteggio più alto vince.

Se la parità permane, tutti i punteggi saranno uguali, in tal caso è previsto lo spareggio fra gli atleti con lo stesso punteggio.

Nel caso che il punteggio venga assegnato da 3 arbitri, per stabilire la classifica si sommano i 3 punteggi. In caso di parità verrà effettuato un'altra prova.

## **Penalità**

L'uso delle armi dovrà essere appropriato al tipo di gara; nel caso l'atleta non rispettasse tale modalità, sarà squalificato.

- Per tutte le gare di forme con o senza armi, è proibito indossare anelli, catenine, fermagli e ogni altro oggetto che nella caduta o strofinamento possa causare il ferimento dell'atleta stesso. Se l'atleta comincia la gara con uno di questi oggetti sarà squalificato. Nel caso di interruzione definitiva della forma l'atleta è squalificato.

### **Reclami e Ricorsi**

Il giudizio degli arbitri è inappellabile.  
I reclami possono riguardare solo errori di scrittura sulle schede di iscrizione degli atleti o il risultato di un calcolo erraneo.  
In questo caso i reclami devono essere effettuate al tavolo centrale arbitri solo dal responsabile della Scuola.

### **Quote di Iscrizione**

La quota di iscrizione per le gare dell' **International Championship** è di Euro 15,00 (quindici) sia che si partecipi ad una o più categorie.  
La quota di iscrizione per il **Shiu Ying Children's Award** è di Euro 5,00 (cinque) sia che si partecipi ad una o più categorie.  
La quota di iscrizione per il **Seminario con GM Chiu Chi Ling** è di Euro 25,00 (venticinque).

### **Payment by Bank Transfer**

**A.S. TIGRE D'ORO - SWIFT: BPMOITC1XXX BIC:BPMOIT22XXX -  
IBAN: IT78E0539215103000001269392**